

香港聖公會何明華會督中學
全方位學習津貼 運用報告
2021/22學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	參觀故宮文化博物館 (走出課室，加深對中國歷史及中華文化的認識)	中國歷史	1/8/2022	中二	25	學生積極參與，並投入完成各項任務活動，擴闊知識面	\$1,015.00	E1,E2	✓					
2	參觀2022香港動漫電玩節 (應用學習電腦遊戲及動畫設計班參與活動，了解行業發展)	升輔	1/8/2022	中四	21	學生積極投入，進一步認識遊戲及動畫行業的發展，提升學習動機。	\$220.00	E2	✓					
3	職場體驗活動(蛋糕製作班) (透過蛋糕製作，增加學生對職場了解)	升輔	22/8/2022	中四及中五	9	學生反思中展示對行業有進深的了解，有助定立目標	\$2,000.00	E1		✓				✓
4	Career Live 職業體驗遊戲 (透過活動，增加學生對職場世界了解)	升輔	23/10/2021	中五	85	同學回應正面，分享題材有助反思自身處境	\$4,270.00	E6	✓	✓				✓
5	中六級放榜前後生涯支援 (支持中六學生在社區探索生涯發展機遇)	升輔	6/11/2021	中六	80	同學整體投入活動，加強認識成長型思維，了解社區提供的支援服務	\$12,622.00	E1	✓					✓
6	創意價值教育課程 (透過活動/手作，讓學生發掘及認識自我)	正向教育	Oct-21	中一	98	同學整體投入活動，加強認識成長型思維，並發揮創意創作。同學間亦學習更多欣賞/讚賞彼此。	\$10,000.00	E1		✓				✓
7	創意價值教育課程體驗活動 (邀請視障人士到校分享並進行互動體驗，讓同學認識視障人士的世界，更多同理他人)	正向教育	5/7/2022	中一	98	同學十分投入活動，不但學習「點字」、「領路法」，更聆聽視障人士的生命故事	\$7,500.00	E1	✓	✓		✓		
8	正向校園氣氛團講員分享 (邀請外來講員向同學作分享見證)	正向教育	17/6/2022	中一	98	同學回應正面，分享題材有助反思自身處境	\$900.00	E5		✓				
9	「擊」動人生 保齡球體驗活動 (透過運動學習毅力，並增進同輩間的情誼)	宗教組	10/8/2022	中一	19	同學享受活動，體驗屢敗屢戰的體育精神	\$2,560.00	E2				✓		
10	攻防戰體驗活動 (透過活動學習團體活動，增強溝通技巧。)	品德教育	1/12/2021	中二	41	同學能投入活動，建立更好的群體活動，多溝通。	\$2,535.60	E1		✓		✓		
11	「更上一層樓活動」往香港迪士尼樂園 (透過分組參與園內活動，進行品格建立。)	品德教育	8/8/2022	中一至中三	103	學生積極參與，在活動中建立團體關係。	43,936.00	E1,E2	✓					
12	「更上一層樓」活動 往海洋公園 (透過分組參與園內活動，認識生態環境。)	品德教育	8/8/2022	中四至中五	95	學生反應一般，園內大部份設施都沒有開放，十分冷清。	\$11,052.00	E1,E2	✓					
13	生活營 (透過不過分組及集體活動，進行品格建立)	品德教育	21/12-23/12/21	中五	52	烏溪沙的活動室空間有限，不算十分理想	\$13,424.40	E1 E2	✓					
14	體能及運動競技活動 (透過不同難度運動活動，讓學生在挑戰中建立自信)	品德教育	21/12/2021	中五	52	學生表現投入，但場地所限，影響了活動的流暢度。	\$4,000.00	E5	✓					
15	音樂佈晚會,生命故事分享 (透過樂隊分享，鼓勵同學努力尋夢)	品德教育	22/12/2021	中五	52	學生非常投入，分享嘉賓訊息正面，能積極引發學生努力向前。	\$4,900.00	E5	✓					

16	生命故事分享講員費用 (透過講員分享，培育學生逆境自強的精神)	品德教育	23/12/2021	中五	52	講員分享用心，學生能從中反思如何經歷人生低谷。	\$700.00	E5	✓					
17	「環保 x 科技教育戶外教室」全方位學習活動(學生培訓活動) (增加學生對未來工作及科技的認識)	品德教育	07/22-08/22	中一至中五	489	學生反應積極，並在活動中進行群體活動，有效建構正面的社群關係	\$152,500.00	E1	✓	✓				✓
18	英文興趣班 (透過活動提高學生對英語學習的興趣，繼而提昇學生的英語水平。)	英文	11/21-01/22	中六	15	學生表示課堂有成效，能成功改善他們的英語能力。	\$10,350.00	E5	✓					
19	英文增潤班 (鼓勵學生善用課餘時間，擴闊視野及提升英語能力)	英文	10/21-01/22	中四至中六	15	學生表示課堂有成效，能成功改善他們的英語能力。	\$8,250.00	E5	✓					
20	Fun to Listening Program (透過英語活動，提昇學生對英語的學習興趣及英語聆聽的能力。)	英文	06/22-07/22	中五	10	同學十分投入活動，並活動期間透過匯報展示學習成果，效果良好。	\$4,500.00	E6	✓					
21	Fun to Speak Program (透過英語活動，提昇學生對英語的學習興趣及英語會話的能力。)	英文	06/22-07/22	中五	10	同學十分投入活動，並活動期間透過匯報展示學習成果，效果良好。	\$2,000.00	E6	✓					
22	木結他班 (學習木結他彈奏技巧)	音樂	01/22-06/22	中一及中二	7	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$3,150.00	E5			✓			
23	小提琴班 (學習小提琴彈奏技巧)	音樂	10/21-06/22	中一至中三	8	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$2,317.50	E5			✓			
24	電子琴 (學習電子琴彈奏技巧)	音樂	10/21-06/22	中一至中三	7	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$3,316.00	E5			✓			
25	無伴奏合唱訓練課程 (學習合唱和和聲技巧)	音樂	10/21-06/22	中四	7	學生享受當活動，並在活動中進行群體活動，有效建構正面的社群關係	\$7,674.30	E6			✓			
26	迪士尼款客服務體驗坊 (藉著活動，了解景點的款待工作)	旅款	26/8/2022	中五	18	同學投入活動，加強了解景點的款待工作，讓課堂知識與現實環境互相扣連。	\$7,515.00	E2						✓
27	觀賞茶館劇場「粵·樂·茶韻」門票 (觀賞粵劇折子戲，瞭解粵劇發展。)	教務	10/7/2022	中四及中六	11	同學能認識粵劇發展，投入觀賞。	\$2,295.00	E1			✓			
28	觀賞劇目《穿KENZO的女人》門票 (觀賞音樂劇，學習演繹技巧。)	教務	22/10/2021	中三及中四	15	同學能投入觀賞，並評價演員的演繹表現。	\$3,590.00	E1			✓			
29	Robomaster 比賽訓練班 (大疆教育於香港區的比賽，發展學生的團隊精神、編程技能和工程改裝)	資訊科技	09/21-08/22	中四	7	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$30,780.30	E1,E2,E5,E8	✓					
30	STEM訓練班連教材套件 (通過活動提升學生STEM之興趣及能力)	資訊科技	09/21-08/22	中四	8	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$24,950.00	E1,E2,E5,E8	✓					
31	粵港澳大灣區STEM/AI挑戰賽培訓課程 (聖公會中學科技比賽，透過訓練建立工程及人工智能等技能)	資訊科技	Apr-22	中一及中二	10	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$5,100.00	E6	✓					
32	Hackathon@Ocean Park (在編程體驗的過程中學習生物科及電腦科的知識)	資訊科技	5/8/2022	中一及中二	12	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$3,230.00	E2	✓					
33	Kerbal Space Program 太空任務設計課程 (在遊戲體驗的過程中學習航天科技的知識)	資訊科技	6/22及8/22	中二及中三	10	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$11,000.00	E6	✓					
34	Innovate with AI and Coding Study Program (參觀Preface共享空間及進行Python編程活動)	資訊科技	7/12/2021	中二及中三	13	讓學生了解創科行業發展及學習編程技巧，進步加深對編程的了解及運用。	\$11,955.00	E6						✓

35	英語興趣班 (透過英語活動，提昇學生對英語的學習興趣及英語的能力。)	資優	1-6/22	中五	10	同學十分投入活動，並活動期間透過匯報展示學習成果，效果良好。	\$22,125.00	E6	✓					
36	中一級活動日 (藉著活動，了解文化全球化的特點及主題樂園的運作)	對外事務	22/8/2022	中一	94	同學對文化全球化的特點及主題樂園的運作有充分的認識，將課堂知識和真實環境互相扣連。	\$35,580.00	E1,E2	✓					
37	「生物夜中尋」活動往海洋公園 (生物考察，了解生物多樣性)	對外事務	5/11/2021	中五	10	有助加強學生對生物知識的了解，提高學習動機	\$2,750.00	E1,E2		✓			✓	
38	參觀「新聞博覽館」 (提升資訊素養價值觀與能力)	綜合人文科	7/10/2021	中二	27	學生積極投入參觀活動，了解新聞傳播界的運作，提升資訊素養價值觀與能力	\$298.00	E2	✓	✓				✓
39	循環經濟達人計劃 (參觀紙包飲品回收工廠)	德育、公民及國民教育	5/8/2022	中三	26	同學了解本港廢紙回收發展前景，懂得如何處理需回收廢紙的程序。	\$1,755.00	E2		✓				
40	歐美甜品班,環氧樹脂手工班,躲避盤,桌游興趣班 (舉辦不同興趣班，發展學生多元能力，建構正向社群關係)	課外活動	3/9,3/12,27/12/21,10/6,8/7/22	中一及中二	226	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$34,560.00	E6	✓			✓		
41	校外學習日 (在校園以外環境進行學習,增加學生多元體驗)	課外活動	15/12/2021	中一至中四及	484	學生享受活動,並在活動中進行群體活動,有效建構正面的社群關係	\$10,184.00	E1 E2	✓	✓				
42	特別假期興趣班(聯動漫學日文,韓文班,趣味英語班,手機攝影班) (舉辦不同興趣班，發展學生多元能力，建構正向社群關係)	課外活動	03/22-04/22	中一至中四及	40	學生能積極投入參與活動，並於活動中豐富課堂以外的多元學習經歷	\$4,850.00	E6	✓			✓		
43	沙畫興趣班 (舉辦沙畫藝術創作型，讓學生學習沙畫技巧)	課外活動	07/22-08/22	中一	1	學生積極參與及樂在其中，並提升對沙畫藝術的興趣。	\$2,500.00	E6	✓			✓		
44	資訊素養交流 (小學到訪進行資訊素養學習交流)	課外活動	06/22-08/22	中四及中五	10	師生積極投入課堂活動，提升相關資訊素養價值觀與能力	\$5,112.20	E2		✓				
45	停車場壁畫創作塗鴉工作坊 (藝術家到校工作坊，學習塗鴉技巧)	藝術(視藝)	Jun-22	中四及中五	32	學生積極參與，能夠學習新的藝術媒介。	\$15,000.00	E1	✓			✓		
46	籃球隊教練費用 (讓學生透過正規的籃球訓練，發揮自己所長)	體育	10/21-01/22,05-08/22	中一至中六	45	學生能積極投入參與活動，並培養到包容和合作的價值觀	\$15,743.00	E5				✓		
47	女子手球教練費用 (讓學生透過正規的手球訓練，發揮自己所長)	體育	10/21-01/22,05-08/22	中一至中六	24	學生能積極投入參與活動，並培養到包容和合作的價值觀	\$21,725.00	E5				✓		
48	男子手球教練費用 (讓學生透過正規的手球訓練，發揮自己所長)	體育	10/21-01/22,05-08/22	中一至中六	38	學生能積極投入參與活動，並培養到包容和合作的價值觀	20,240.00	E5				✓		
49	學界毅力行活動 (學生透過的行山比賽，讓學生可以更了解自己)	體育	Dec-21	中二至中三及	6	學生享受當活動，同時在活動中以積極面對的心態解決問題	\$11,165.90	E1 E2				✓		
50	田徑-運動示範 (透過田徑示範，讓學生可以了解更多田徑的項目知識)	體育	4/10-8/10/21	中一及中二	226	學生投入活動，同時可以在陸運會中展示所學到的成果	\$3,050.00	E1				✓		
51	女子排球訓練 (讓學生透過正規的訓練，發揮自己所長)	體育	09/21-08/22	中一至中六	40	學生能積極投入參與活動，並培養到包容和合作的價值觀	\$6,755.00	E6				✓		
52	體育舞蹈 運動示範 (透過舞蹈示範，讓學生可以了解更多體育舞蹈知識)	體育	1/12-3/12/21	中一至中四	305	學生投入活動，讓學生培養到正面的社文技巧	\$2,580.00	E5				✓		

(如空間不足，請於上方插入新行。)												
											第1.1項總開支	\$632,081.20
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽 · 擴闊學生視野											
1												
2												
3												
4												
5												
(如空間不足，請於上方插入新行。)												
											第1.2項總開支	\$0.00
											第1項總開支	\$632,081.20

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	Oculus Quest 2 VR虛擬實境穿戴裝置	跨學科 (STEM)	E7	\$3,440.00
2	興趣班物資(嚇彈納諾寶,聊天機械人,玩魔術)	資訊科技	E7	\$1,081.00
3	粵劇課程物資(練習道具：單頭槍，單刀及運費)	教務	E7	\$2,137.66
4	DNA測試工具及儀器	生物	E7	\$21,260.00
5	課外活動物資 (GIY KIT及密實袋)	資訊科技	E7	\$2,587.28
6	AR互動平台-歷史篇	中國歷史	E8	\$20,000.00
7	三國傳真AR比賽參賽套裝101AR一年期教育版賬號及一套《三國傳真》	中國歷史	E8	\$6,630.00
8	升旗隊物資 (國旗連短桿,流動旗,練習旗)	中國歷史	E7	\$9,600.00
9	資訊素養分享會活物資 (Foamboard)	資訊科技	E7	\$3,968.00
10	中一活動物資T恤	對外事務	E7	\$4,200.00
11	女子排球比賽及練習球衣	體育	E7	\$5,815.00
12	女子手球比賽球衣及練習球衣	體育	E7	\$1,190.00
13	全方位體驗日活動物資 (模型組件,Swimming Pool,實驗電動玩具,STEAM智力兒童玩具及運費)	對外事務	E7	\$1,762.06
14	男子手球比賽球衣及練習球衣	體育	E7	\$6,300.00
15	「環保 x 科技教育戶外教室」全方位學習活動裝置(可移水培裝置)	品德教育	E7,E8	\$203,000.00
16	M5GO IT Kit, Raspberry Zero & Pico bundle set, ELECFREAKS micro:bit XGO Robot Kit	資訊科技	E7	\$3,990.00
17	樂器班用電子琴一部	音樂	E7	\$780.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$297,741.00
第1及第2項總開支				\$929,822.20

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	569
受惠學生人數：	569
受惠學生佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：	何肇光, 高級學位教師
-------------------	-------------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)

E2 交通費

E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)

E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)

E5 專家 / 導師 / 教練費用

E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用

E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品

E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)

E9 其他 (請說明)