

第二屆小學 Abalone 數學棋盤比賽

2nd Primary School Mathematics Board Game Competition 2019



第三屆

小學數學棋盤 Abalone 比賽
各式棋盤遊戲 教育娛樂兼備

近年，青少年越趨沉迷電子產品，加上科技發達，差不多每位同學都擁有智能手機，不論家中、交通工具、等候時間、甚至與親人、朋友的飯局中，青年人總愛掏出手機娛樂一番。為打破這個電玩文化的趨勢，培養小學生對電子遊戲以外的興趣，香港聖公會何明華會督中學一眾師生與 GAMEPLAN [遊戲人生] 於 3 月 1 日，合作舉辦了「第二屆小學數學棋盤 Abalone 比賽」。

踴躍參與分高下

是項比賽吸引了 13 所小學，共 78 位小學生參加，比賽共分兩部分：首輪為「分組賽」，採用專業棋盤中常用的瑞士循環制，參賽同學按抽籤結果分配到 8 組作賽，每組得分最高的同學，躋身第二部分的「淘汰賽」。校方更特地編寫 ipad 程式，讓裁判教師及服務生能即時輸入成績、分數及賽果，並在螢幕投射晉級表。決賽以三局兩勝制進行，最後吳啟迪同學以直落兩局的成績，成功衛冕冠軍，至於團體全場總冠軍則由觀塘官立小學（秀明道）奪得。

參賽者及來賓人數眾多，場面非常熱鬧。

棋盤遊戲培育智能

GAMEPLAN [遊戲人生] 獨家由歐洲進口及分銷優質教育策略遊戲棋盤，棋盤遊戲設計美觀獨特，概念新穎，適合從 3 歲至 99 歲不同的年齡層次，同時因深具有教育及啟發性功能，因而在國際上獲獎無數。透過奕棋遊戲，可有助學童發展重要社交技能，並培育其 EQ、IQ、AQ 與立體思考，而在玩棋過程中更可促進家庭成員及朋友間的關係。



比賽冠軍——吳啟迪同學。



亞軍得獎同學——譚知浩同學。



季軍得獎同學——余欣能同學。



季軍得獎同學——何冠榮同學。

每位參賽者均聚精會神比賽，盡展所長。



澳門科技大學助理教授鄧永鴻博士分享成功經驗。

香港聖公會何明華會督中學鄧秀芝校長與參賽同學合照。

Abalone 棋盤是甚麼？

這是一種流行年歐洲多年潮興的創新棋盤遊戲，目的在於要把對方的棋子推離棋盤。由於棋子有不同推進方法，令遊戲潛藏無限且難以想象的變化。過程中，玩家要心思細密，稍一不慎或沉不住氣，便落得兵敗山倒的境地。因此有助培育玩家的智力和思考能力。



團體全場總冠軍觀塘官立小學(秀明道)一眾師生領獎。